

	<b>Zeitnehmer (ZN)</b>	<b>Zielrichter (ZR)</b>	<b>Wenderichter (WR)</b>	<b>Schwimmrichter (SR)</b>
Aufgabe KaRi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vor Start Namen prüfen, bei Staffeln die Reihenfolge kontrollieren</li> <li><b>Start:</b> kurze Pfiffe, langer Pfiff, bei Rücken zweiter langer Pfiff, „Auf die Plätze“, Signal</li> <li>Zeit schriftlich festhalten, ab 200m auch Zwischenzeiten all 100m (außer 200m Lagen), Zwischenzeiten bei Staffeln</li> <li>Wenderichter auf Startseite der Bahn</li> <li>Ab 800m akustische Zeichen für letzte 2 Bahnen + 5m</li> <li>Melden wenn Handzeit und automatische Zeit Abweichung &gt; 0,2s</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nach jedem WK über die Platzierung entscheiden und schriftlich festhalten</li> <li>Frühwechsel melden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wende beobachten (vom letzten Armzug davor bis zum ersten Armzug danach)</li> <li>Ab 800m Bahnzähltafel für die Schwimmer zeigen (noch zu absolvierende Bahnen)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrolle des Schwimmstils</li> <li>Bedienung Fehlstartleine (nur Zwei-Start-Regel)</li> <li>Schwimmverstöße direkt an den Schiedsrichter melden</li> <li>Beobachten der Wenden an beiden Beckenseiten + Beobachtung Zielanschlag;</li> <li>Wendeverstöße an Wenderichterobmann bzw. Zeitnehmerobmann melden</li> </ul>
Aufgabe Obmann	<ul style="list-style-type: none"> <li>Startkarten von ZN einsammeln, überprüfen (Lauf, Bahn, Zeit, Unterschrift) und an Auswerter geben</li> <li>Melden von Unregelmäßigkeiten an den Schiedsrichter</li> <li>Gemeldete Verstöße von ZN / SR an Schiedsrichter leiten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Einlaufzettel von ZR einsammeln, überprüfen, mehrheitliche Platzierung feststellen -&gt; Auswerter</li> <li>Gemeldete Verstöße von ZR an Schiedsrichter leiten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gemeldete Verstöße von WR an Schiedsrichter leiten</li> </ul>	
Freistil	<ul style="list-style-type: none"> <li>Beim Start Zehen eines Fußes vor der Kante</li> <li>Wende + Zielanschlag, Wand berühren</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Wende, Wand berühren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bei Lagenschwimmen kein Brust / Rücken / Schmetterling</li> <li>Ein Teil des Körpers über Oberfläche</li> <li>Wende, max. 15m tauchen</li> </ul>
Rücken	<ul style="list-style-type: none"> <li>Beim Start die Zehen nicht in Überlaufrinne</li> <li>Wende, Wand berühren</li> <li>Kein Angleiten (kontinuierlich, unverzüglich)</li> <li>Rollwende oder Kippwende</li> <li>Sofort nach Wende wieder Rückenlage</li> <li>Zielanschlag muss in Rückenlage sein</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Wende, Wand berühren</li> <li>Kein Angleiten (kontinuierlich, unverzüglich)</li> <li>Rollwende oder Kippwende</li> <li>Sofort nach Wende wieder Rückenlage</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ganze Zeit auf dem Rücken, 15m Tauchen erlaubt; +/- 90 Grad Drehung erlaubt</li> <li>Ein Teil des Körpers über Oberfläche</li> <li>Kein Angleiten (kontinuierlich, unverzüglich)</li> <li>Zielanschlag in Rückenlage</li> </ul>
Brust	<ul style="list-style-type: none"> <li>Beim Start Zehen eines Fußes vor der Kante</li> <li>Nach Wende ganzer Tauchzug (mit Händen bis zu den Oberschenkeln) + ein Delphin-Beinschlag erlaubt</li> <li>Wandanschlag immer mit beiden Händen</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Nach Wende ganzer Tauchzug (mit Händen bis zu den Oberschenkeln) + ein Delphin-Beinschlag erlaubt</li> <li>Wandanschlag immer mit beiden Händen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Abwechselnd Arme / Beine; Arme und Beine in gleicher Ebene (keine Schere)</li> <li>Füße nach außen gedreht; beide Hände gleichzeitig; nur Brustlage</li> <li>Kopf in jedem Zyklus teilweise über Wasser</li> <li>Anschlag beide Hände</li> </ul>
Schmetterling	<ul style="list-style-type: none"> <li>Beim Start Zehen eines Fußes vor der Kante</li> <li>Wende, Wand berühren</li> <li>Wandanschlag immer mit beiden Händen</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Wende, Wand berühren</li> <li>Wandanschlag immer mit beiden Händen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dauernd Brustlage, Gleichzeitigkeit</li> <li>Wende, max. 15m tauchen, ein Armzug, mehrere Beinschläge, beide Hände</li> </ul>
Lagen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schmetterling – Rücken – Brust – Kraul</li> <li>Anschlag immer gemäß der Schwimmart die beendet wird</li> <li>Abstoß immer gemäß der Schwimmart die angefangen wird</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Anschlag immer gemäß der Schwimmart die beendet wird</li> <li>Abstoß immer gemäß der Schwimmart die angefangen wird</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Siehe jeweilige Schwimmarten</li> </ul>
Lagen-Staffel	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rücken – Brust – Schmetterling – Kraul</li> <li>Siehe Lagen</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Siehe Lagen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Siehe jeweilige Schwimmarten</li> </ul>