

Hygienekonzept Schwimmverein Friedrichshafen (17.09.2020)

Generelles	<p>Jede Trainingsgruppe hat einen Verantwortlichen (Trainer), der die Einhaltung des Hygienekonzepts gewährleistet. Der Verantwortliche überwacht den hygienisch ordentlichen Ablauf.</p> <p>Der Verantwortliche (oder Stellvertreter gemäß Liste) erfasst vor dem Eintritt per Ankreuzliste das Datum, Uhrzeit und die tatsächlichen Schwimmer. Diese Liste wird aufbewahrt und nach Ablauf von 4 Wochen durch das Sportbad vernichtet.</p> <p>Bei den Masters und Fit Ältere darf der Verantwortliche auch selbst schwimmen. Die Ankreuzlisten gibt es an der Kasse (SVF Ordner).</p> <p>In jedem Becken dürfen zu jedem Training maximal 2 Gruppen sein.</p> <p>Die Leinen (beim Vereinsbecken: zwischen Bahn 2 und 3 sowie zwischen Bahn 3 und 4; beim Schwimmerbecken: zwischen Bahn 2 und 3 sowie zwischen Bahn 4 und 5) müssen im Becken sein, außer beim Wasserspringen.</p> <p>Auf einer Doppelbahn dürfen 10 Schwimmer sein. Auf einer Einzelbahn dürfen 4 Schwimmer sein. Aufschwimmen und Überholen sind erlaubt.</p> <p>Bei Pausen am Beckenrand ist auf die Einhaltung des Mindestabstands von 1,5m zwischen den Schwimmern zu achten.</p> <p>Die Nutzung von allen anderen Becken und der Rutsche sind verboten.</p>
Vor dem Training	<p>Ab Eintritt ins Sportbad bis Eintritt Einzelumkleide ist Mundschutz zu tragen. 1,5m Abstand einhalten. Sammelumkleiden und Einzelumkleiden sind zugelassen</p> <p>Kurzes Abduschen ist erlaubt.</p> <p>Wertsachen bitte mit ins Bad zu nehmen (keine Verantwortung von Sportbad oder Verein). An der Kasse kann aber auch ein Chip für einen Spind angefragt werden.</p>
Nach dem Training	<p>Kurzes Abduschen ist erlaubt. Wenn möglich nicht föhnen (bei langen Haaren OK). <u>Mütze mitbringen!</u></p> <p><u>Mundschutz nach dem Umkleiden bis Verlassen des Bades.</u></p>

Startpunkte der Schwimmer, Einzelbahn (max. 4 Schwimmer)

2	← Richtung	3
1	Richtung →	4

Startpunkte der Schwimmer, Doppelbahn (max. 10 Schwimmer)

3	4	5	← Richtung	6
2				7
1			Richtung →	8
				10 9